

1. DISTANCES NOTEIKUMI

- 1.1. Kvalifikācijas distance tiek organizēta pēc festivāla sistēmas un sastāv no diviem setiem pa Y sasaitēm katrā setā. Y tiek noteikts pēc pieteikto sasaišu skaita.
- 1.2. Sets sastāv no 8 posmiem, kas ierīkoti saskaņā ar norādīto shēmu.
- 1.3. Katra posma veikšana notiek tādā kārtībā, kā norādīts attiecīgā posma noteikumos.
- 1.4. Katram dalībniekam obligāti jāapmeklē visi posma punkti, ja vien posma aprakstā nav norādīts savādāk.
- 1.5. Pilnas distances veikšanai, katram setam ir dotas 90 minūtes.
- 1.6. Pirms starta notiek izloze, kurā nosaka sasaišu starta posmu numurus.
- 1.7. Izloze notiek starp sasaitēm, kuras ieradušās uz sacensībām.
- 1.8. Pirms starta sasaite saņem kartiņu, kurā tiks fiksēti katra posma rezultāti.
- 1.9. Sasaitei obligāti jāstartē posmā, kurš ir izlozēts.
- 1.10. Tālāko posmu veikšanu nosaka - posmu tiesnešiem iesniegto kartiņu secība, sasaišu vēlmes un posmu gatavība.
- 1.11. Katrā posmā, vienlaicīgi drīkst atrasties viena sasaite. Startu nākošajai sasaitei tiek dots tikai pēc tam, kad iepriekšējā sasaite posmu ir pilnībā atbrīvojusi.
- 1.12. Katra posma veikšanai ir noteikts kontrollaiks. Ja sasaite neiekļaujas kontrollaikā, tai ar tiesnešu palīdzību, pa īsāko ceļu, Posms jāabtrīvo.
- 1.13. Katrai sasaitei jāiziet vismaz 2 posmi.
- 1.14. Katram dalībniekam, vismaz, vienu posmu jāiziet kā pirmajam.
- 1.15. Katrs starta un finiša punkts tiek uzskatīts par klints plauktu (šajos punktos drošināšana un pašdrošināšana ir obligāta), ja vien posma aprakstā nav noteikts savādāk.
- 1.16. Startu dod distances galvenais tiesnesis, visām sasaitēm vienlaicīgi. Startu dublē posmu tiesneši.
- 1.17. Par katru izietu posmu sasaite saņem bonusa punktus, saskaņā ar posma aprakstu un noteikumiem.
- 1.18. Atkārtoti iet posmu, drīkst pēc tam, kad visi kvalifikācijas distances posmi ir veikti.
- 1.19. Bonusa punkti tiek piešķirti tikai tad ja Posms veikts pilnībā.
- 1.20. Kāpšanas posmos, pirmajam dalībniekam, ir obligāta tiesnešu augšējā drošināšana. Otrajam

dalībniekam jābūt komandas augšējai drošināšanai.

1.21. Visos nolaišanās posmos - dulferis. Jābūt sasaites veidotai augšējai drošināšanai, ja vien posma aprakstā nav norādīts savādāk.

1.22. Transportējot kontrolsvaru, tas ir jāiznes caur visiem posma punktiem, ja vien posma aprakstā nav norādīts savādāk.

1.23. Inventāru, kurš netiks izmantots posmā, drīkst atstāt posma starta vietā.

1.24. Posms tiek uzskatīts par veiktu, tad, kad abi saisaites dalībnieki nostājušies uz pašdrošināšanās finiša punktā, atbrīvojuši no sava inventāra visus tiesneša punktus un/vai paziņojuši par pazaudētu, posmā atstātu inventāru, ja vien posma aprakstā nav norādīts savādāk.

2. SODA PUNKTI

2.1. Ja netiek izpildīti posma un distances noteikumi, sasaites tiek diskvalificēta.

2.2. Par visiem pārkāpumiem (izņemot punktā 2.1. minēto) par kuriem pēc noteikumiem ir paredzēta „noņemšana” no posma, sasaites pa īsāko ceļu atbrīvo posmu un saņem 30 soda punktus.

2.3. Kad dalībnieks ir pašdrošināts, un viņa ceļi ir augstāk par drošināšanas punktu, tā ir nepareiza drošināšana

2.4. Par atteikšanos veikt posmu, kurš izlozēts, sasaites saņem 100 soda punktus.

2.5. Par punktu 1.9., 1.13. un 1.14. noteikumu neizpildīšanu, sasaites saņem 100 soda punktus.

2.6. Visos posmos tiek pieļauts, ka pirmais sasaites dalībnieks “noraujas” vienu reizi. Par to sasaites saņem brīdinājumu. Ja “noraujas” atkārtoti, sasaites tiek noņemta no posma.

2.7. Par tehniku iegūtie soda punkti, netiek anulēti, ja Posms nav iziets līdz galam.

3. REZULTĀTU NOTEIKŠANA

3.1. Sasaites rezultāts tiek aprēķināts pēc formulas:

$S = U - N$, kur

U – punktu summa, kura saņemta par izietiem posmiem;

N – soda punktu summa.

4. POSMU APRAKSTS

Posms Nr. 1. Instrumenti

Posmu sasaite veic izmantojot drytooling tehniku.

A - B - viens vai abi dalībnieki uz punktu B kāpj, izmantojot drytooling tehniku. Veido 2 drošināšanas starppunktus.

Maršruts Nr. 1

Izmanto papildus cilpas instrumentiem

Balles - 25

Maršruts Nr.2

Neizmanto papildus cilpas instrumentiem

Balles - 40

Kontrollaiks: 15 minūtes.

Posms Nr. 2 Margas

Pacelšanās un nolaišanās pa margām, ar inventāra ierobežojumiem.

Visā posmā sasaitei noteikti inventāra ierobežojumi:

Nedrīkst izmantot NEkādas mehāniskas pacelšanās, nolaišanās, drošināšanas ierīces.

Atļauts izmantot tikai karabīnes, prusikus vai kordaleti (paligvirve līdz 6m garumā).

Šajā posmā nav atļauts vienam otru drošināt pa "tiešo" caur karabīni, cimdos, vai pirkstaiņos.

A - B - pirmais dalībnieks kāpj pa tiesnešu margām, otrs dalībnieks kāpj pa komandas margām.

B - C - abu dalībnieku nolaišanās punktā C, ievērojot posma noteikumus un ierobežojumus

Maršruts Nr.1

Sasītes nolaišanās punktā C, pa komandas virvi

Balles - 18

Maršruts Nr.2

Sasītes nolaišanās punktā C, pa tiesnešu virvi ar mezglu

Balles - 25

Kontrollaiks: 15 minūtes

Posms Nr. 3 MAP + kontrolsvars

Posmu veic izmantojot MAP tehniku un tiesnešu izsniegtu kontrosvaru.

A – B – pirmais dalībnieks kāpj izmantojot ieliktnus un skyhook, veido 4 drošināšanas starppunktus. Otrs dalībnieks posmu veic atbilstoši izvēlētajam maršrutam.

B – C – sasaites nolaišanās punktā C ar ierobežotu zonu.

Maršruts Nr. 1

Posmu MAP tehnikā veic viens dalībnieks.

Balles - 30

Maršruts Nr.2

Posmu MAP tehnikā veic divi dalībnieki.

Balles - 55

Kontrollaiks : 15 minūtes.

Posms Nr. 4 LoopTools + inventāra ierobežojumi

Sasaite kāpj izmantojot LoopTools.

Posmā ir inventāra ierobežojumi:

Drīkst izmantot tikai vienu komandas virvi. Papildvirves izmantot nedrīkst.

Maršruts Nr. 1

A – C – dalībnieki pa ierobežotu zonu kāpj uz punktu C, izmanto LoopTools, izveido 5 drošināšanas starppunktus.

C – D – dulferis uz punktu D ar ierobežotu zonu.

Balles - 22

Maršruts Nr. 2

A - B - dalībnieki pa ierobežotu zonu kāpj uz punktu B, izmanto LoopTools, izveido 3 drošināšanas starppunktus.

Punktā B vadošā kāpēja maiņa.

B - C - dalībnieki pa ierobežotu zonu kāpj uz punktu C, izmanto LoopTools, izveido 2 drošināšanas starppunktus.

C - D - dulferis uz punktu D ar ierobežotu zonu.

Balles – 35

Kontrollaiks: 15 minūtes

Posms Nr.5 Self-rescue

Maršrutā jāizmanto kāpnītes.

Posmā ir inventāra ierobežojumi.

Atļauts izmantot karabīnes, prusikus vai kordaleti, vienu žumāru pirmajam dalībniekam un vienu reverso uz sasaiti tikai drošināšanai.

Citas pacelšanās, nolaišanās un drošināšanas ierīces nedrīkst izmantot.

Šajā posmā nav atļauts vienam otru drošināt pa "tiešo" caur karabīni, cimdos vai pirkstaiņos.

A - B - pirmais dalībnieks pa tiesnešu margām.

Otrs dalībnieks pārvietojas atbilstoši izvēlētajam maršrutam.

B - C - dulferis uz punktu C ar ierobežotu zonu.

Maršruts Nr. 1

A - B - otrs dalībnieks kāpj pa komandas virvēm uz punktu B, izmantojot prusikus (kordaleti).

Balles - 35

Maršruts Nr. 2

A - B - patstāvīga otrā dalībnieka pacelšana uz punktu B., izmantojot Garda mēzglu un polispastu

Balles - 50

Kontrollaiks: 15 minūtes

Posms Nr. 6 Glābšanas darbi

Komandas un ievainotā (ievainoto) pārvietošanās pa posmu, nolaišanās finiša zonā.

A - B - pirmais dalībnieks kāpj pa tiesnešu margām.

Otrs dalībnieks uz punktu B kāpj izmantojot komandas virves.

Cietušā (cietušo) transportēšana uz punktu B.

B - C - dalībnieku un cietušā (vai cietušo) nolaišanās punktā C, izmantojot komandas virves un augšējo drošināšanu visiem dalībniekiem.

Ierašanās punktā B, tiek ieskaitīta tad, kad visi dalībnieki un cietušais (cietušie) ir uz pašdrošināšanas.

Cietušā (cietušo), transportēšanas sistēmai augšup, lejup pa virvi, ir jābūt tādai, kas nodrošina dalībnieka fiksāciju, gadījumā ja kāds no sasaites zaudē kontroli pār virvi.

Maršruts Nr.1

Augšup viegli cietušais, lejup smagi cietušais

Cietušo "izsniedz" tiesneši.

Punktā B, pēc tam kad viegli cietušais ir pašdrošināts, viegli cietušais kļūst par smagi cietušo.

B - C - sasaites un smagi cietušā nolaišanās punktā C

Balles - 40

Maršruts Nr. 2

Augšup viegli cietušais un smagi cietušais, lejup viegli cietušais un smagi cietušais.

Cietušos "izsniedz" tiesneši.

A - B - abu cietušo pacelšana uz punktu B.

B - C - sasaites un cietušo, nolaišanās punktā C.

Balles – 70

Kontrollaiks: 17 minūtes.

Posms Nr. 7

Posmu sasaitē veic izmantojot drytooling tehniku.

A - B - dalībnieks, vai dalībnieki kāpj uz punktu B, izmanto drytooling tehniku, veido 3 drošināšanas starppunktus.

B - C - sasistes dulferis uz punktu C , ierobežotā zonā.

Maršruts Nr.1

A - B - uz punktu B , izmantojot, drytooling tehniku, iet viens dalībnieks.

Balles - 45

Maršruts Nr.2

A - B - uz punktu B, izmantojot drytooling tehniku, iet abi dalībnieki.

Balles - 70

Kontrollaiks: 17 minūtes.

Posms Nr. 8 Svārsts

Kāpšana un svārsts

A - B - abu dalībnieku sporta kāpšana uz punktu C, pa 6b maršrutu.

Maršruts Nr. 1

B - C - abu dalībnieku svārsts uz punktu C.

Balles - 20

Maršruts Nr.2

B - D - abu dalībnieku svārsts uz punktu C.

Balles - 35

Kontrollaiks: 11 minūtes